*Цветков Вариант - 9*

1. *Описание программных функций*  
   **Инициализация данных** – создать структуру данных, в которой товары рыболовного магазина будут разнесены по категориям (спиннинги, поплавочная снасть, фидер, лески и т.д.) с возможностями её редактировать. (редактировать не требуется по заданию)

**Расчёт цен** – для каждого товара данной категории вычислить его цену, стоимость определяется по средней цене за весь период.

**Ввод данных** – запросить у пользователя название категории, по которому он хочет получить информацию о~~б~~ товарах.

**Поиск категории** – проверить, существует ли введённая категория в программе. (не только, нужны, собственно, товары данной категории)

**Сортировка товаров** – отсортировать товары выбранной категории по цене от дешевых к дорогим.

**Вывод результатов** – вывести на экран список товаров от дешевых к дорогим.

1. *Описание структуры информации*  
   **Список товаров по категориям** - var fishstoreLibrary = new Dictionary<string, List<fish\_item> (описать: 1) что за структура данных 2) за какую информацию отвечает string 3) что такое List<fish\_item>)  
   **Список товаров по цене** – class Fish (или fish\_item?) , характеризуется названием string Title, средней цене товара List<int> Price (средняя цена это всего лишь одно число, а тут целочисленный список. Нужно уточнить)
2. *Инициализация данных*

fishstoreLibrary = new Dictionary<string, List<fish\_item>  
**Ввод данных:**

Console.Write(“Введите категорию товара: ”);

string categories = Console.ReadLine();

**Поиск категории:**

var filteredProducts = products.Where(p => p.Category == category).ToList();

**Вывод результатов:**

Это должно относиться к пункту 4 (кодирование)